

# Uzraksti pats savu fantastikas stāstu!

Metot metamo kauliņu, izlozē tēlu, vidi un mērķi!

Gandrīz katrā labā stāstā ir vismaz viens galvenais tēls, kas noteiktā vidē aktīvi darbojas, lai sasniegtu kādu mērķi. Metot metamo kauliņu, izlozē vienu tēlu, vidi un mērķi!

Dodies izstādē un iedvesmojies no darbiem ko esi izlozējis!

(Ja neesi izstādē, paļaujies uz savu iztēli!) Veic piezīmes: pamani gan tēlus, gan formas, gan krāsas, gan arī to, kā tu jūties pie šī darba, kādas ir tavas emocijas! Vai tas tev saistās ar kādu garšu? Smaržu? Citu sajūtu? Kādas idejas tev nāk prātā?

Izmanto piezīmes, lai radītu savu stāstu. Atceries: arī stāsts ir mākslas darbs! Tam nav jābūt burtiskam, un tajā nav jāiekļauj viss, kas ir dots uzdevumā. Vari tekstu ilustrēt vai veidot to kā grafisku stāstu (komiksu)!

! Uzrakstīto stāstu kopā ar savu kontaktinformāciju (vārds, uzvārds, vecums un e-pasta adrese) atstāj mākslas vēstnesim izstādē vai nosūti uz e-pasta adresi: [mar@lcca.lv](mailto:mar@lcca.lv). Neparastākos stāstus publicēsim [facebook.com/LMC.LV](https://www.facebook.com/LMC.LV) un dāvināsim vienu Latvijas Laikmetīgās mākslas centra izdevumu (pēc uzvarētāja brīvās izvēles).

## 1. Tēls

- 1) Māte varone (Ieva Balode)
- 2) Kosmonauts (Alberts Goltjakovs)
- 3) Robots muša (Pakui Hardware)
- 4) Spārnota tehnodievība (Sifa Itona Vesterberga)
- 5) Mākslīgais intelekts (Bahara Norizade)
- 6) Kiborgs (Anna Lislegārda)

## 3. Mērķis

- 1) Jāapvieno mehāniskais un bioloģiskais (Viktors Timofejevs)
- 2) Jāsasniedz nemirstība (Antons Vidokle)
- 3) Jāsazinās ar citplanētu dzīvību (Anna Lislegārda)
- 4) Jā(iz)dzīvo uz svešas planētas (Driants Zeneli)
- 5) Jāatjauno izirstošs Visums (Artūrs Virtmanis)
- 6) Jāizglābj planēta no ekokatastrofas (Naša Glina)

## 2. Vide

- 1) Utopija (Kristaps Epnars)
- 2) Fabrikas piesārņota vide (Ilva Vesterlunda)
- 3) Planēta ar saprātīgu okeānu (Deimants Narkevičs)
- 4) Kosmos (Auseklis Bauškenieks, Aleksandrs Dembo, Inārs Helmūts, Malda Muižule)
- 5) Kodolreaktors (arhīva video)
- 6) Planēta, kas raud (Zenta Logina)

## 4. Padari uzdevumu sarežģītāku!

- 1) Raksti stāstu pirmajā personā («es»!)
- 2) Raksti, nenosaucot nevienu no iedvesmas avotiem!
- 3) Tas, kas stāsta tavu stāstu, ir neredzīgs. Kādas maņas tu izmantosi?
- 4) Galvenais tēls ir izraisījis stāsta lielāko nelaimi.
- 5) Beidz stāstu ar to, ar ko tas sākās!
- 6) Neraksti stāstu. Raksti dzejoli!

Ja grūti iesākt, sāc ar šo:

\_\_\_\_\_ (vieta) \_\_\_\_\_ (tēls) atklāja, ka viņam/viņai ir jāpaveic neiespējams uzdevums: \_\_\_\_\_ (mērķis).

Turpini ar sīkāku aprakstu it visam, un tad jau būs vieglāk!